



FABRYKA WEHIKUŁÓW WYOBRAŻONYCH

czyli **Dział RPG** (szeroko rozumiany)

Czwartek

16:00 – 19:00 namiot obok sali STRATEGIUM Y TAKTIKUM

Sesja Szamanki Arlin

Jeżeli chcesz zmienić jakąś sferę swojego życia na lepsze, ale nie wiesz jak to zrobić, lub stoisz przed koniecznością wyboru, podjęcia decyzji i nie wiesz, które rozwiązanie byłoby najkorzystniejsze dla Ciebie, karty pomogą odzwierciedlić pragnienia Twojej duszy i przebić się przez chaos wątpliwości panujących w głowie.

Młoda i piękna studentka Uniwersytetu Gdańskiego, a zarazem tajemnicza szamanka oferuje swoje usługi za drobną opłatą. To naprawdę rzadka okazja – tym bardziej, że jest to profesjonalistka, o której pisały już gazety... na Islandii!

Piątek

12:00 – 14:00 ZEWNĘTRZE

Bitwa baloniarzy

Zbiórka w Galerii MACHINARIUM

Ciepły gaz to odpowiedź! Nasza załoga znów będzie najlepsza! Wzniesiemy się na niespotykane dotąd wyżyny! Przekroczymy granice wytrzymałości ludzkiej i materiałowej! Victoria!

Zapraszam załogi profesjonalistów i amatorów baloniarstwa do wzięcia udziału w tej regularnej bitwie balonów, która odbędzie się na ubitej ziemi w okolicy ośrodka. Kombinezony lotnicze oraz pilotki zostaną rozdane przed startem. Tylko najtwardsi bojownicy balonowi zwyciężą!

15:00 GALERIA MACHINARIUM

Konkurs Tajni/Poufni

Zakończenie w sobotę o 15:00

Gdybyśmy byli tutaj na tajnym zgromadzeniu najtajniejszych oso-bistości, to przecież nie mogłoby zabraknąć konkurencji dla prawdziwych tajniaków. Miałaby ona na celu wyłonienie najtajniejszego spośród tajnych, najfajniejszego spośród fajnych (lub żeńskich odpowiedników) i wymagałaby niemożliwych wręcz pokładów sprytu, subtelności, szybkości oraz sssss... knucicielstwa!

Więc w sumie szkoda, że nie jesteśmy na żadnym tajnym zgromadzeniu, prawda?

16:00 – 19:00 namiot obok sali STRATEGIUM Y TAKTIKUM

Sesja Szamanki Arlin

17:00 – 20:00 KOPULUM

Konkurs konstruktorski „Odyseja Przemysłu”

Drużyny 4 osobowe, zapisy w dowolnych ilościach – do piątku, do 14.00 w Galerii MACHINARIUM.

20:00 – 21:00 GALERIA MACHINARIUM

Drugi Turniej Niekwantyfikowalnego Fluxx'a

Niektórzy z nas grają w Brydża. Inni w Magic'a. Znamy też takich, którzy parają się technikami Pokera lub Piotrusia. Jednakże to, czego doświadczysz tutaj, wykracza poza konwencjonalne gry oparte na strukturze newtonowskiej. Fluxx jest najnowszym tworem Maszyny Turinga, która określiła go jako „grę, która wypłaszcza zasady logiki”.

Maszyna Turinga uznała Fluxx'a za jej najdoskonalszy system, po czym zawiesiła się. Również TY będziesz miał (lub miała) możliwość doświadczenia tego globalnego fenomenu, jakim jest Fluxx.

Sobota

12:00 – 14:00 ZEWNĘTRZE

Bunt maszyn

Zbiórka w Galerii MACHINARIUM

W ośrodku miał miejsce wypadek podobny tym z innych konwentów. Jedna z machin zbuntowała się przeciw swoim twórcom i wpięrowo odmówiła posłuszeństwa, a później zbiegła z ośrodka. Herr Hippenzwaller rozkazał zebrać oddział ochotniczy, który namierzy niebezpieczny automat i unicestwi go. Czyn ten będzie wymagał wyjątkowej odporności na zimno jak również inwencji twórczej, gdyż maszyna jest nie tylko szalenie niebezpieczna, ale i diablo sprytna! Jednak nie ujdzie jej to francuzem, gdyż połączone siły Fabryki oraz Kombinatów nie tolerują buntowników i szykują na nią prawdziwą orgię zniszczenia.

15:00 – 20:00 MIEJSCE: info w Galerii MACHINARIUM

LARP Profesor

Nie ma go. Zniknął. Światowej sławy naukowiec przepadł bez wieści, pozostawiając po sobie tylko laboratorium i mnóstwo plotek. Profesor Javier zniknął bez śladu, będąc u progu przełomowego odkrycia.

Czy na pewno u progu? Może już za? Nad czym pracował? Co odkrył? Czego się dowiedział?

Środowisko akademickie wzrusza ramionami. Kolejne pytania pozostają bez odpowiedzi.

Plotki mnożą się, stając coraz bardziej niewiarygodnymi i fantastycznymi. Gdzie kryje się prawda?

Media szumią, policja błędzi, a odpowiedzi wciąż pozostają ukryte. Kto rozjaśni mrok niewiedzy? Kto odważy się sięgnąć po latarnię prawdy? Nigdy niewiadomo przecież, co kryje się w mroku.

16:00 – 21:00 GALERIA MACHINARIUM

Drama/LARP Siedem Grzechów Głównych

Zapisy od czwartku w Galerii MACHINARIUM.

Święte Imperium Ludzkości od milleniów balansuje na krawędzi anarchii i Chaosu. Jedynie dogmaty wiary i oparte na nich prawa Administratum utrzymują państwo kościelne przed upadkiem w otchłań deprawacji i czynów haniebnych. Nie wszystko jednak jest sprawiedliwe. Są ci, których wina w obliczu Świętych Praw poddana uważnemu prześwietlaniu może wydać się wątpliwa. Jednak czy na pewno? Gdzie kończy się „dopuszczalna dewiacja” a zaczyna herezja? Co powiedzieć, gdy siedząc na tym samotnym krześle wpatrujesz się w oblicza agentów Świętej Inkwizycji, strażników moralności?